**Сценарий мероприятия по информатике для учеников 5 класса на тему "Путешествие в мир программирования"**

**Цель мероприятия:**

Познакомить учеников с основами программирования и показать, как информационные технологии используются в создании компьютерных игр и приложений.

Время проведения: 40 минут

Оборудование:

- Компьютеры или ноутбуки с установленным ПО Scratch или аналогичной средой программирования.

- Проектор.

- Презентация PowerPoint.

- Интерактивная доска.

- Раздаточные материалы (листы с заданиями).

План мероприятия:

1. Вступительное слово (5 минут)

Учитель приветствует учеников и рассказывает о цели мероприятия:

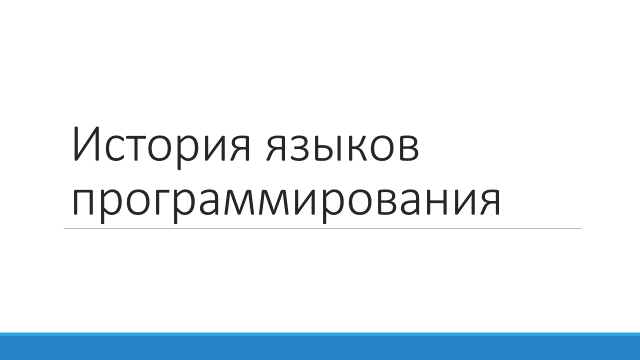
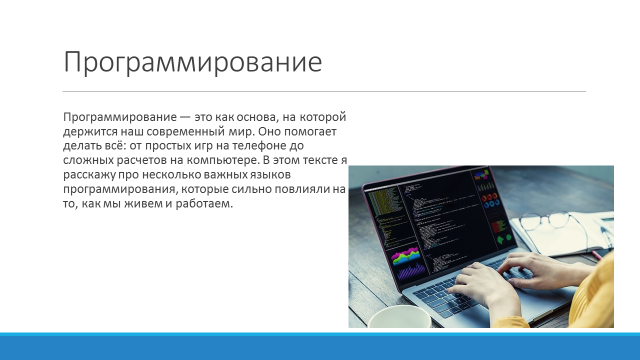
- Познакомиться с миром программирования.

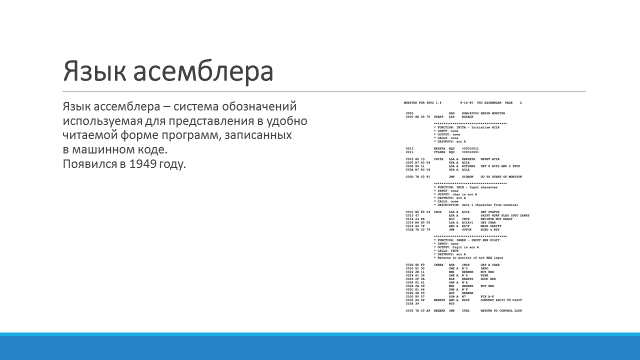
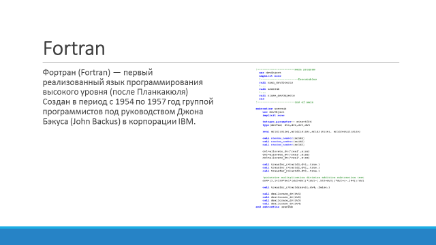
- Узнать, как создаются компьютерные игры и приложения.

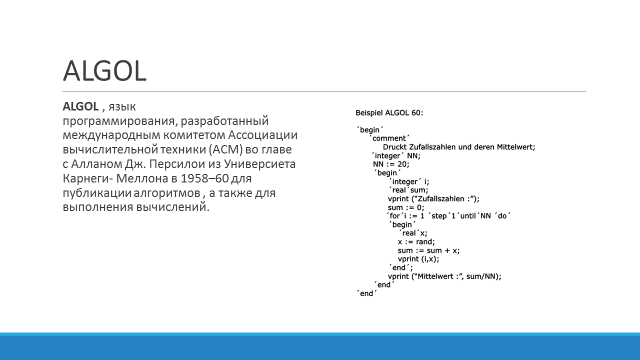
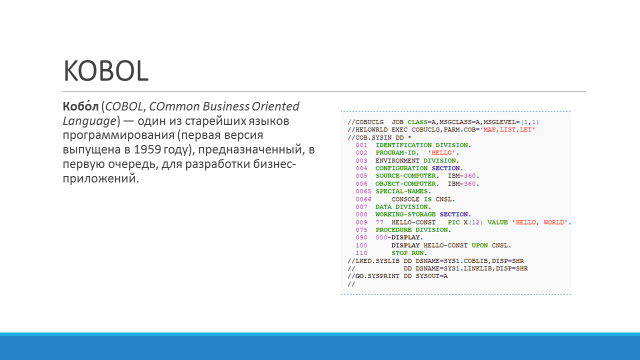
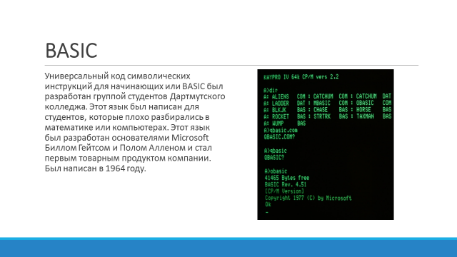
- Попробовать самостоятельно написать простейшую программу.

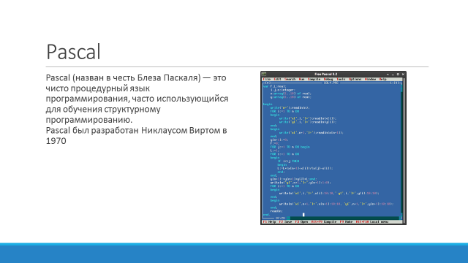
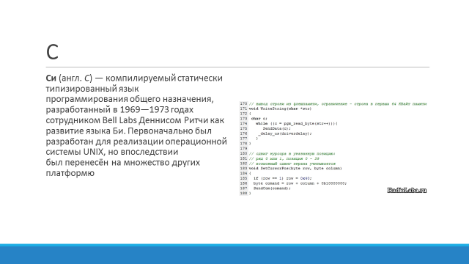
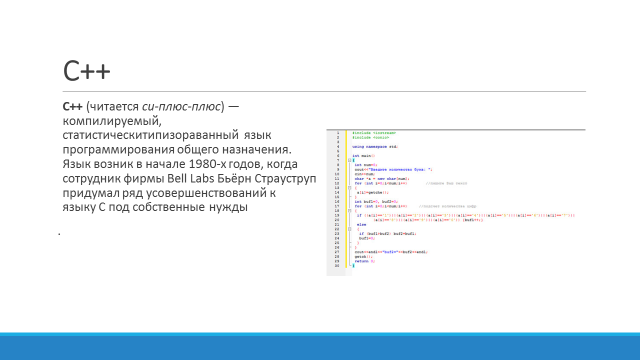
2. История развития программирования (5 минут)

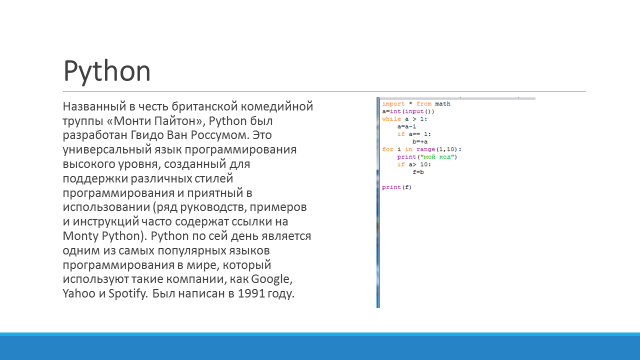
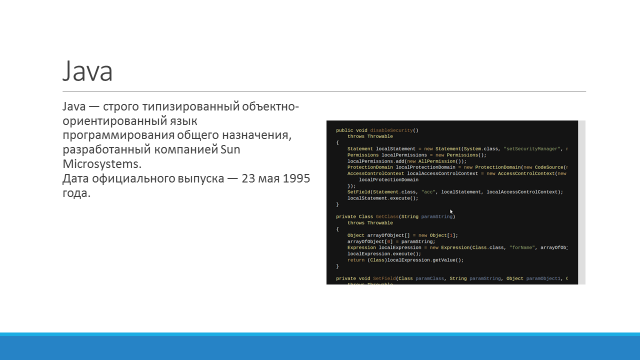
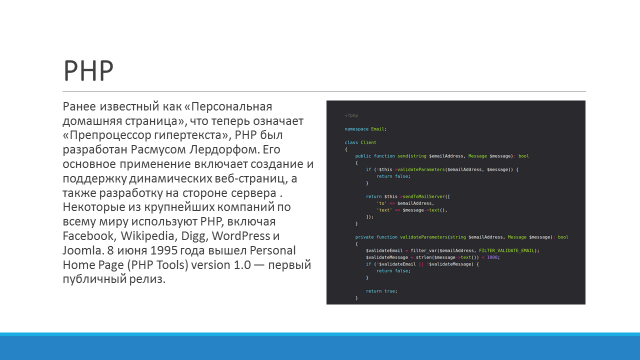
Учитель демонстрирует презентацию, рассказывающую о развитии программирования от первых компьютеров до современных технологий. Особое внимание уделяется значению алгоритмов и кодирования.

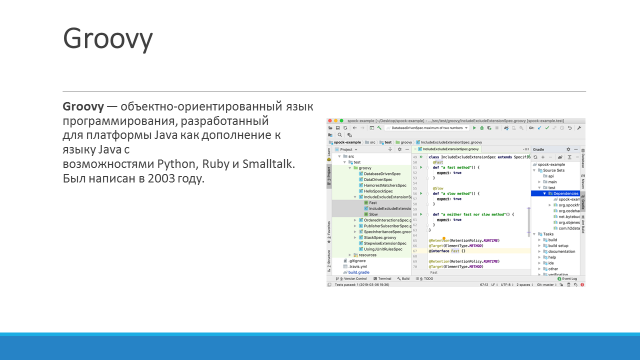
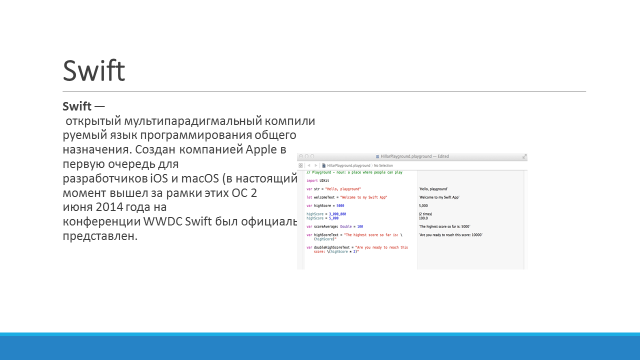
  

3. Основы программирования в среде Scratch (10 минут)

Учитель знакомит учеников с интерфейсом среды Scratch и основными командами:

- Движение объектов.

- Управление событиями.

- Циклы и условия.

4. Практическая работа (10 минут)

Ученики разбиваются на пары и получают задание создать простую анимацию или игру в среде Scratch. Например, заставить персонажа двигаться по экрану или реагировать на нажатия клавиш.

5. Демонстрация работ (5 минут)

Каждая пара представляет свою работу классу. Ученики обсуждают, какие трудности возникли и какие решения были найдены.

6. Заключение (5 минут)

Учитель подводит итоги мероприятия, подчеркивая важность программирования в современном мире и возможность дальнейшего изучения этой области. Вопросы для обсуждения:

- Как программирование влияет на нашу жизнь?

- Какие профессии связаны с программированием?

Дополнительные материалы:

- Инструкции по работе в среде Scratch.

- Примеры простых проектов.

Этот сценарий позволяет ученикам получить начальное представление о программировании и вдохновляет их на дальнейшее изучение данной темы.